对于棋盘相邻问题，考虑黑白染色。

所以说染色后不能相邻黑白同时取，且答案=总和-补集最小值。补集满足任意两点不能相邻。

若不能相邻同时取，则相邻两点在不同集内，即不能构成，所以考虑最小割，然后就快乐的打模板即可。